

## 大野市総合計画・総合戦略推進会議 第2回デジタル部会 議事メモ

日時 令和5年9月12日(火) 午後7時～9時

場所 結とびあ 201・202号室

### ○出席者

委員：8名（1名欠席）

事務局：3名（政策推進課職員）

### 1 開会

事務局より開会

### 2 部会長あいさつ（齋藤委員）

- ・前回の第1回デジタル部会では、国全体でのデジタル化の流れや、大野市のデジタル化の取組みについて事務局から説明があった。
- ・その後、行政サービスを充実させるための「行政のデジタル化」と、市民生活や事業活動の課題解決につながる「地域社会のデジタル化」をテーマとして、ワークショップを行った。
- ・ワークショップを通して、大野市で実用性があるデジタル化の取組みを考えることはなかなか難しいと感じた。
- ・そこで、本日は、他の自治体の事例を知るため、事務局と小野委員から事例発表をしていただこうと考えている。
- ・また、後半は、前回の続きで、ワークショップを行う予定でいる。皆さん、アイデアを考えてきたと思うので、積極的にご意見を出していただきたい。

### 3 説明事項

(1) 第1回部会の振り返りについて …資料1  
事務局より説明

#### (2) 事例発表

①大野市より …資料2  
事務局より説明

②小野委員より …資料3  
小野委員より説明

#### 4 ワークショップ

第1回と同様に、2班に分かれて、それぞれの班で「行政のデジタル化」「地域社会のデジタル化」について意見交換を行った。

※委員からの意見は別添「ワークショップアイデア等一覧」参照

#### 5 その他

- ・次回会議（10月16日）では、アイデアをまとめた報告書（素案）の内容について確認を行う。

#### 6 閉会

事務局より閉会

>>終了

## 第2回デジタル部会ワークショップ アイデア等一覧

① 行政のデジタル化の取組み			
No.	区分	アイデア等	班
1	行政手続き	住民票等を自宅から取得できるようなシステム	A
2	行政手続き	市役所の窓口予約ができるシステム	A
3	行政手続き	インターネット投票	A
4	行政手続き	行政の講座、イベントなどの総合申込フォーム	B
5	行政手続き	市役所の窓口予約ができるシステム	B
6	その他	視覚より聴覚での伝達のデジタル化	A
7	その他	衛星通信の整備	A
8	その他	メーター検針のオンライン化	A
9	その他	市民向け説明会のオンライン併用	A
10	その他	市議会のリモート化	A
11	その他	避難所へのスマホ用充電設備の整備	A
12	その他	スマホによる避難所案内	A

② 地域社会のデジタル化の取組み			
No.	区分	アイデア等	班
13	子育て・健康・医療・福祉	予防接種、成人病検診のお知らせサービス	A
14	子育て・健康・医療・福祉	母子手帳アプリ	A
15	子育て・健康・医療・福祉	民間病院のオンライン健診	A
16	子育て・健康・医療・福祉	市街地まで買い物に出来ない人向けの物流システム	A
17	子育て・健康・医療・福祉	市内スーパーでのオンライン販売	A
18	子育て・健康・医療・福祉	リモートで部活指導(トップアスリート)	A
19	子育て・健康・医療・福祉	保護者宛て連絡(学校だより等)のデジタル化	A
20	子育て・健康・医療・福祉	アプリ等での不審者情報等の共有	A
21	子育て・健康・医療・福祉	各小学校の行事予定の情報共有	A
22	子育て・健康・医療・福祉	保育園での保護者への連絡帳のデジタル化	B
23	子育て・健康・医療・福祉	子どもがデジタルを学べる学習塾(プログラミング教室など)	B
24	観光・商工業・農業・林業	市内の製造販売業者の自慢の一品を全国に発信	A
25	観光・商工業・農業・林業	市内の飲食店の空き具合が確認でき予約ができるサイト	A
26	観光・商工業・農業・林業	イベント時等の駐車場の混雑状況を共有できるサービスの提供	A
27	観光・商工業・農業・林業	観光案内のVR化	A
28	観光・商工業・農業・林業	宿泊・交通・体験メニューの手配をIT化	A
29	観光・商工業・農業・林業	観光用自転車のオンライン予約	A
30	観光・商工業・農業・林業	多言語翻訳を活用した観光情報の発信	A
31	観光・商工業・農業・林業	星空のライブビュー	A
32	観光・商工業・農業・林業	観光地の昔の風景を見れるAR導入	B
33	観光・商工業・農業・林業	観光スポットの周りを360度から見れるVRゴーグル	B
34	観光・商工業・農業・林業	農産物の疫病対策に答えてくれる自動返答システム	B
35	文化・スポーツ	eスポーツの普及	A
36	文化・スポーツ	廃校予定校舎の活用(サテライトオフィスなど)	A
37	文化・スポーツ	市民団体の活動が共有できるプラットフォーム	A
38	文化・スポーツ	趣味・スポーツ活動のコミュニティの紹介	A
39	文化・スポーツ	デジタル図書館	B
40	文化・スポーツ	自宅で文化祭をリモート鑑賞できる仕組み	B
41	文化・スポーツ	伝統的な技能や芸能を伝承するための動画制作	B
42	文化・スポーツ	イベントチケットのオンライン購入	B
43	文化・スポーツ	スポーツ動作のデータ分析	B
44	地域活動	高齢者向けスマートフォン活用講座	A
45	地域活動	市出身の学生に対してアプリ等を通して情報発信(Uターンの意識付け)	A
46	地域活動	互助の精神に沿ったライドシェアの仕組み(例:高齢者が簡単に操作でき、サービス提供者への報酬をポイント等受け取ることができるもの)	A
47	地域活動	乗り合いタクシーのオンライン予約	A
48	地域活動	住民どうしのニーズをつなぐマッチングアプリ	B
49	地域活動	市民からデジタル支援員を募集し、市が委嘱する仕組み	B
50	地域活動	高校生、大学生、移住者などが講師になったスマホ講座(交流も目的)	B
51	地域活動	区長業務の統一フォーマットでの整理	B
52	地域活動	アプリでタクシーを運行させる仕組み	B
53	地域活動	地域情報のネット配信	B
54	地域活動	AIデマンド交通、相乗りのマッチング	B
55	その他	粗大ゴミの手数料のキャッシュレス化	A
56	その他	個人のIT能力の向上(教育、試す場の提供)	A
57	その他	音声案内の充実	A
58	その他	市民向けデジタルサポーターの設置	A
59	その他	アンケートの集計(音声→文書化)をデジタル機能で行う	A